



あつめ邪神に登場する
邪神たちもたくさん登場!!

魔法少女
The Caster Chronicles



参加人数：2~6人用 | プレイ時間：20分



あつめ
Evil God collection
邪神

ゲームデザイン: 奇跡家 | イラストレーション: 鷹木 毘子

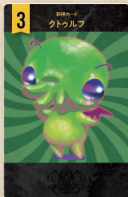
◆ゲームの目的

プレイヤーは邪教徒となり、様々な道具を使って邪神の力を集めようとします。
全8ラウンドで多くの邪神を集め、ゲーム終了時に一番点数の大きい人が勝利します。

◆内容物 (カード142枚)

- 邪神カード…………… 79枚 (陰謀カード5枚を含む)
- 儀式カード…………… 36枚 (6種類6人分)
- ラウンドカード…………… 10枚
- 狂気カード…………… 10枚
- 秘密目的カード…………… 7枚 (選択ルール)
- ルールブック …………… 1冊 (本紙)

邪神カード



儀式カード



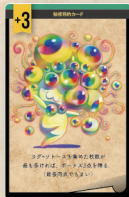
ラウンドカード



狂気カード



秘密目的カード



◆ゲームの準備

1. 各プレイヤー(このゲームでは『邪教徒』と呼ばれます)に儀式カードを0-5の6枚1セットずつを渡します。
残ったカードは箱に戻します。
2. 邪神カードと陰謀カードをすべてシャッフルし、邪神の山札にします。
3. ラウンドカードを裏向きにシャッフルし、表を見ずに2枚抜き、箱に戻します。残った8枚は、邪神の山札の隣にラウンドの山札として置きます。
4. 狂気カードをシャッフルし、プレイヤーの人数+1枚を引いて表向きにし、全員の見える場所に並べます。
5. テーブルの中央に、カードを置く場所を5列分空けておきます。



◆ゲーム進行

ゲームはラウンド単位で進行します。各ラウンドは以下の順番で実行します。

1. 邪神の山札の一番上から、5つの列の場所に1枚ずつ表向きにカードを配ります。列に前のラウンドからのカードが残っている場合、そこに追加して配ります。さらに、カードが1枚しか置かれていない列がある場合、そこに追加でカードを1枚ずつ配ります。各列は、その列にあるカードの内容が分かるように、上の端が見えるようにずらして並べてください。

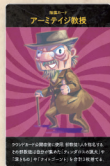


2. ラウンドカードの一番上のカードを公開します。このラウンドは、このカードに書かれた内容に従います。
3. 各プレイヤーは、自分の手札にある儀式カードを1枚選び、裏向きに自分の前に出します。全員がカードを出したら、同時に表にします。
4. 自分が出した儀式カードと同じ儀式カードを出したプレイヤーがいないプレイヤーは、その儀式カードの数の大きい順に、邪神の列を1つ選んでそのカードを全部取り、自分の前に裏向きに置きます。自分が出したカードと同じカードを出したプレイヤーが他にいる場合、そのプレイヤーはこのラウンドは邪神を取ることはできません。
5. 「0 暗躍」以外を出したプレイヤーは、出した儀式カードを表向きにしたまま脇に置きます。これは手札ではなく、そのカードを手札に戻すまでは選ぶことができません。「0 暗躍」を出したプレイヤーは、自分の脇の儀式カードをすべて手札に戻します。
6. このラウンドのラウンドカードを捨てて、次のラウンドに進みます。

◆陰謀カード

陰謀カードを取った場合、それ以降のラウンドで、そのカードに書かれているタイミングでそのカードを使い、指定の効果を得ることができます。その後、使った陰謀カードは箱に戻してください。

陰謀カードは取ったラウンド中は使うことはできません。



◆狂気カード

ラウンド中、列から邪神カードを取った時、場に出ている狂気カードを1枚選んで取ることができます。その際、そのカードに書かれている邪神カードすべてを、自分がこれまでに取った邪神カードから指定の枚数捨てます(箱に戻してください)。指定されたすべてのカードを捨てることができない場合、その狂気カードは取れません。

取った狂気カードは自分の前に表向きに置いておきます。

1ラウンドに1人で複数の狂気カードを取ることができる場合でも、取れる狂気カードは1枚のみです。ただし、複数のラウンドで各1枚ずつ狂気カードを取るとは可能です。



◆ゲーム終了

8ラウンド目が終わったら(ラウンドカードを全部使ったら)ゲーム終了です。最後に列に残っているカードは誰のものでもありません。取った邪神カードと狂気カードの点数の合計が多い人が勝利します。

同点の場合は集めた邪神カードの枚数(陰謀カードは除く)が多い人が勝利します。それも同じ場合は引き分けです。

◆2人用ゲーム

通常と同じようにカードを出しますが、出した儀式カードの数字の差が1の場合、取る順番が逆になります(小さい方が先。「星の逆行」のラウンドカードが出ている場合は大きい方が先)。

同じ数の場合はどちらも列を取れません。

列を取る際は、両方のプレイヤーが1列ずつ取った後、先に取った方のプレイヤーだけがもう1列取ります。

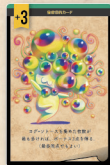
◆選択ルール:秘密目的カード

ゲームに秘密の目的が追加されます。

秘密目的カードを使う場合、第1ラウンドが始まる前に、秘密目的カードをシャッフルして、各プレイヤーに1枚ずつ配ります。

各プレイヤーはその内容を自分だけが見て、その後第1ラウンドを開始します。

ゲームが終わったら、自分の点数に、秘密目的カードの点数を追加して、合計点を出します。



◆選択ルール:儀式カードの持ち越し

列を取れなかったプレイヤーが、次のラウンドで有利になるルールです。

他人と同じ数を出して邪神の列が取れなかった場合、その儀式カードを自分の前に表向きに残します。次のラウンドでは、新たに出したカードの数に前に残っている儀式カードの数を合計した数が、自分が出した数になります。これにより邪神の列が取れた場合、前に出ているカードも含め表向きのすべての儀式カードを脇に置きます。

「0 暗躍」を出した場合、前のカードも脇のカードも含めて、すべての儀式カードを手札に戻します。次のラウンドには持ち越せません。

◆選択ルール:邪神の顕現

このルールでは、各プレイヤーが取った邪神カードは公開したままにします。ゲーム中、誰がどの邪神を何枚取ったかは、いつでも確認できます。よりゲームに戦略性が出てくるでしょう。

ルールを忘れてら
また読み直そう！



◆Q&A

Q.「暗躍」は儀式カードですか？

A. はい。他に「暗躍」を出しているプレイヤーがいなければ、邪神の列が取れます。

Q. 6人ゲームで、全員の儀式カードが全部違った場合、最下位(「暗躍」)のプレイヤーはどうなりますか？

A. 他のプレイヤーが列を全部取ってしまうため、何も取れません。

Q. 8ラウンド終わる前に、邪神の山札がなくなったらどうなりますか？

A. 邪神の山札をすべて列に置き、ゲームを続けます。列に並べる際は、左側から優先して並べてください。これ以降のラウンドではカードは補充しません。空いた列はそのままにします。すべての列のカードが取られたら、その時点でゲームが終了します。

Q.「邪悪の儀式」と「窓に! 窓に!」を別々な人が同時に使いたい場合、どちらが先ですか？

A. 先に使用を宣言したプレイヤーから解決してください。それも同時の場合、ランダムにどちらが先かを決めてください。

Q.「邪悪の儀式」で、相手から奪ったカードを相手に戻すことができますか？

A. はい、できます。

